

## Séance 1 : VARIABLES, FONCTIONS ET CONDITIONS

L1 – Université Côte d’Azur

### Exercice 1 – Évaluer des expressions (\*)

Quelle est la valeur de chacune des expressions suivantes ?

- 1) `4 // 5 * 3 + 2 ** 3`
- 2) `4 // 5 * (3 + 2) ** 3`
- 3) `2 == 1 + 1`
- 4) `2 == 1 + 1 + 1`
- 5) `(2 == 1 + 1 + 1) and (2 == 1 + 1)`
- 6) `2 == 1 + 1 + 1 or 2 == 1 + 1`
- 7) `1 == 0 // 0`
- 8) `(not (0 == 0)) and 1 == 0 // 0`

Quel est l’effet des lignes ci-dessous ?

- 9) `assert 1+1 == 2`
- 10) `assert 1+1 == 3`

### Exercice 2 – Écriture binaire (\*\*)

1. Si  $n$  est un entier, que représente, au niveau des chiffres, le résultat des opérations  $n//10$  et  $n\%10$  ?
2. Quelle opération permet de savoir si un entier  $n$  est un multiple d’un entier  $d$  ?
3. Quelle opération arithmétique permet de savoir si un entier  $n$  est pair ?
4. Et si on remplace 10 par 2 à la question 1 ?
5. Comment l’entier 2021 s’écrit-il en binaire ?
6. Quel est l’entier dont l’écriture en binaire est  $1101110_2$  ?

### Exercice 3 – Courbes de fonctions (\*)

Tracer la courbe des fonctions ci-dessous.

```

1 def f(x) :
2     if x <= 0 or x >= 1 :
3         return 1
4     else :
5         return -1
6
7
```

```

1 def g(x) :
2     if x <= 0 :
3         return 1
4     elif x <= 1 :
5         return 0
6     else :
7         return 1
```

```

1 def h(x) :
2     if x < 0 :
3         return -x
4     return x
```

```

1 def i(x) :
2     return x
3     if x < 0 :
4         return -x
```

**Exercice 4** – Le plus grand en valeur absolue (\*\*)

On souhaite écrire une fonction `max_abs(x,y)` qui **renvoie** le nombre le plus grand en valeur absolue. Par exemple on aura `max_abs(2,-3) == -3`. Si les deux nombres ont la même valeur absolue mais pas le même signe, la fonction renverra celui qui est positif. Par exemple, `max_abs(3,-3) == 3`.

1. Écrivez trois tests avec `assert`.

```
1 assert max_abs(3,-5)==-5
2 assert max_abs(-3,5)==5
3 assert max_abs(-4,4)==4
```

2. Écrivez le fonction `max_abs(x,y)`

```
1 def max_abs(x,y) :
2     if abs(x) > abs(y) :
3         return x
4     elif abs(x) == abs(y) :
5         if x > 0 :
6             return x
7         else : # abs(x)==abs(y) et x<=y
8             return y
9     else : # abs(x)<abs(y)
10        return y
```

*Autre solution :*

```
1 def max_abs2(x,y) :
2     if abs(x) > abs(y) :
3         return x
4     elif abs(x) == abs(y) and x > 0 :
5         return x
6     else :
7         return y
```

*Et de manière encore plus compacte en se passant du else :*

```
1 def max_abs3(x,y) :
2     if abs(x) > abs(y) or (abs(x) == abs(y) and x > 0) :
3         return x
4     return y # Pourquoi est-ce que ça marche ?
```

3. Modifiez la fonction précédente en une fonction `print_max_abs(x,y,msg)` sans résultat qui **affiche** le message `msg` suivi du plus grand en valeur absolue. Par exemple, dans la console, on aura :

```
1 >>> print_max_abs(1,-3,'le plus grand en valeur absolue est')
2 le plus grand en valeur absolue est -3
```

```
1 def print_max_abs(x,y,msg) :
2     if abs(x) > abs(y) or (abs(x) == abs(y) and x > 0) :
3         print(msg , x)
4     else :
5         print(msg , y)
```

*Attention, la version sans else ne marche pas. Pourquoi ?*

```
1 def print_max_abs_erreur(x,y) : # Version fautive
2     if abs(x) > abs(y) or (abs(x) == abs(y) and x > 0) :
3         print(msg,x)
4     print(msg,y)
```

4. Écrivez la fonction `print_max_abs` en une seule ligne en appelant la fonction `max_abs`.

```
1 def print_max_abs(x,y,msg) :
2     print(msg , max_abs(x,y))
```

**Exercice 5 – Convertir l'heure (\*\*)**

Écrivez une fonction `hms(n)` prenant un entier positif  $n$  représentant un nombre de secondes. L'effet de cette fonction sans résultat est l'affichage d'une ligne exprimant la conversion de  $n$  secondes en heures-minutes-secondes.

```
1 >>> hms(4567)
2 4567 ---> 1 heure(s) 16 minute(s) 7 seconde(s)
```

```
1 def hms(n) :
2     secondes = n%60
3     minutes_dont_heures = n//60
4     minutes = minutes_dont_heures%60
5     heures = minutes_dont_heures//60
6     print(n, '--->', heures, 'heure(s)', minutes, 'minute(s)', secondes, 'seconde(s)')
```

*Bonus (à faire chez soi)* Modifier le programme pour gérer le « s » du pluriel.

```
1 >>> hms(4567)
2 4567 ---> 1 heure 16 minutes 7 secondes
3 >>> hms(4140)
4 4140 ---> 1 heure 9 minutes 0 seconde
```

```
1 def hms(n):
2     secondes = n%60
3     minutes_dont_heures = n//60
4     minutes = minutes_dont_heures%60
5     heures = minutes_dont_heures//60
6     if secondes<=1: # On peut faire deux cas
7         msg_secondes="seconde"
8     else:
9         msg_secondes="secondes"
10
11     msg_minutes="minutes" # on peut aussi mettre
12     msg_heures="heures" # des valeurs par défaut
13     if minutes<=1: # et les modifier si nécessaire
14         msg_minutes="minute"
15     if heures<=1:
16         msg_heures="heure"
17     print(n, '--->', heures, msg_heures, minutes, msg_minutes, secondes, msg_secondes)
```

**Exercice 6 – L'espion (\*\* - \*\*\*)**

On définit la fonction suivante :

```
1 def spy() :
2     print('My name is')
3     # Bond, James Bond
4     return 0 + 0 + 7
```

Qu'affiche la console si l'on saisit les expressions suivantes ? Expliquez.

- 1) `spy()`
- 2) `spy`
- 3) `spy() + spy()`
- 4) `max(spy() , spy())`
- 5) `spy() == 7 or spy() == 'My name is'`
- 6) `print(spy())`
- 7) `print(print(spy()))`

La première ligne est affichée, la seconde est retournée (c’est le résultat)

```
1 >>> spy()
2 My name is
3 7
```

Une fonction non évaluée a une valeur : son nom et son adresse en mémoire

```
1 >>> spy
2 <function spy at 0x7fbc9e36e8e0>
```

La fonction est appelée deux fois, elle affiche deux fois « My name is », puis le calcul renvoie 14.

```
1 >>> spy() + spy()
2 My name is
3 My name is
4 14
```

La fonction est appelée deux fois, elle affiche deux fois « My name is », puis le calcul renvoie 7.

```
1 >>> max(spy() , spy())
2 My name is
3 My name is
4 7
```

La fonction n’est appelée qu’une fois (évaluation paresseuse Cours 1 partie V). Le calcul n’affiche qu’une fois « My name is » puis renvoie *True*.

```
1 >>> spy() == 7 or spy() == 'My name is'
2 My name is
3 True
```

En apparence comme au 6.1, mais c’est le *print* qui déclenche l’affichage du 7, alors qu’à la question 1 c’était le shell qui avait affiché le résultat de l’expression. Rien n’est renvoyé (techniquement si : *None* est renvoyé, mais dans ce cas le shell n’affiche rien).

```
1 >>> print(spy())
2 My name is
3 7
```

La fonction *print* renvoie *None*; le shell n’affiche pas le resultat, mais *print(None)* affiche *None*

```
1 >>> print(print(spy()))
2 My name is
3 7
4 None
```